

OBJETIVO: Realizar el siguiente taller con el propósito de revisar las competencias adquiridas con respecto a los temas:

- ✓ Grabación de macros con botones



GRABACIÓN DE MACROS CON BOTONES

1. Realizar el siguiente tablero de descubra la pareja

- Diseñe el escenario
 - Renombre la hoja1 por juego
 - Renombre la hoja2 por imágenes (inserte las imágenes que utilizará en el tablero)
 - Grabe la macro copiando las imágenes desde la hoja2 y luego pegarla en el tablero. Y detenga la macro.
 - Asignar botón a la macro
 - Probar la macro
-
- El tablero debe tener instrucciones de juego, como también un botón de limpiar o restablecer para que cada jugador empiece en cero.
 - Se debe escribir el autor de juego

i) Colocar a manera de información las parejas del tablero.



Instrucciones	Autor del juego	Parejas del Juego
<p>El jugador debe seleccionar uno a uno los botones para descubrir las imágenes, si no encuentra la pareja se restablece el tablero y continúa el siguiente jugador.</p> <p>Restablecer</p>	<p>Oscar Mario Gil Rios</p> <pre> sub restablecer() dim pic as object for each pic in ActiveSheet.pictures pic.delete next pic end sub </pre>	<p>A-L</p> <p>B-K</p> <p>C-H</p> <p>D-M</p> <p>E-N</p> <p>F-J</p> <p>G-I</p>

j) El tablero debe quedar así:

TABLERO DESCUBRA LA PAREJA							Instrucciones
							<p>El jugador debe seleccionar uno a uno los botones para descubrir las imágenes, si no encuentra la pareja se restablece el tablero y continúa el siguiente jugador.</p> <p>Restablecer</p>
A	B	C	D	E	F	G	
							
H	I	J	K	L	M	N	