

**OBJETIVO:** Realizar el siguiente taller con el propósito de revisar las competencias adquiridas con respecto a los temas:

- ✓ Grabación de macros con botones



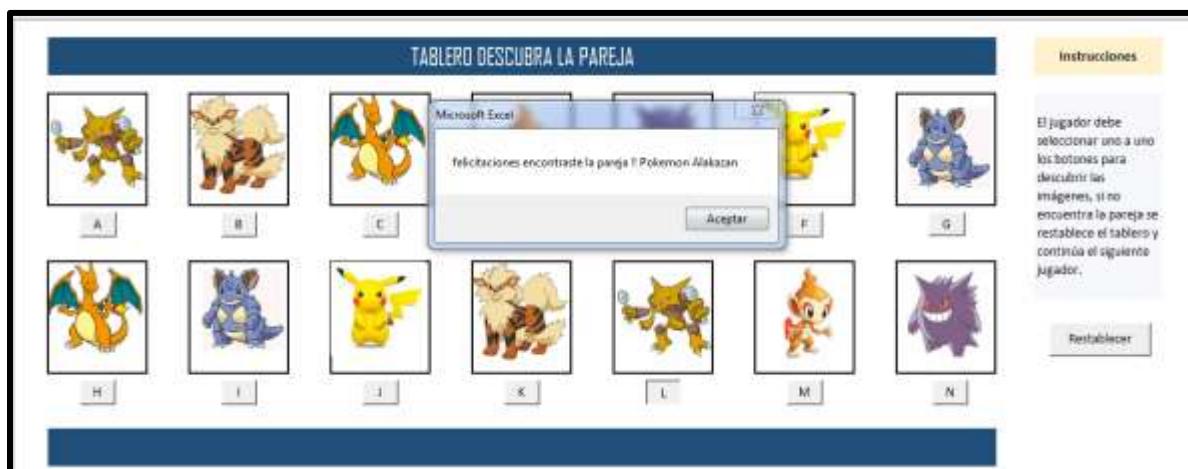
## GRABACIÓN DE MACROS CON BOTONES

1. Realizar el siguiente tablero de descubra la pareja

A screenshot of a Microsoft Excel spreadsheet titled "TABLERO DESCUBRA LA PAREJA". The spreadsheet contains a 2x7 grid of empty boxes labeled A through N below them. Box D is highlighted with a green border. To the right of the grid is a yellow box labeled "Instrucciones" containing text: "El jugador debe seleccionar uno a uno los botones para descubrir las imágenes, si no encuentra la pareja se restablece el tablero y continúa el siguiente jugador." Below the instructions is a "Restablecer" button. At the bottom left, there is a tab bar with "Juego" selected, followed by "imágenes" and other icons.

- Diseñe el escenario
  - Renombre la hoja1 por juego
  - Renombre la hoja2 por imágenes (inserte las imágenes que utilizará en el tablero)
  - Grabe la macro copiando las imágenes desde la hoja2 y luego pegarla en el tablero. Y detenga la macro.
  - Asignar botón a la macro
  - Probar la macro
- 
- El tablero debe tener instrucciones de juego, como también un botón de limpiar o restablecer para que cada jugador empiece en cero.
  - Se debe escribir el autor de juego

- i) Colocar a manera de información las parejas del tablero.



Instrucciones	Autor del juego	Parejas del Juego
<p>El jugador debe seleccionar uno a uno los botones para descubrir las imágenes, si no encuentra la pareja se restablece el tablero y continúa el siguiente jugador.</p>	Oscar Mario Gil Rios	A-L B-K C-H D-M E-N F-J G-I
<input type="button" value="Restablecer"/>	<pre> sub restablecer() dim pic as object  for each pic in ActiveSheet.pictures pic.delete next pic end sub </pre>	

j) El tablero debe quedar así:

TABLERO DESCUBRA LA PAREJA							Instrucciones						
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N